

Descriptif du stage

Objectifs

Objectifs	Permettre aux enfants de se familiariser avec l'utilisation d'un appareil numérique et le traitement des images informatiques.
Les acquis	Utilisation rapide et efficace du matériel et du logiciel photo. Utilisation en mode photo et vidéo. Savoir faire des photos animées. Tout en se divertissant, ils deviennent les propres acteurs de leurs photos. A l'issue du stage, les enfants partent avec un CD du logiciel libre "Gimp" et la compilation des photos.

Déroulement de l'atelier

Durée	4-5 jours, séances en demi-journée ou journée
Public	8-10 enfants, à partir de 8 ans. Pas de pré-requis particuliers
Méthodes	Basé sur la pratique, les manipulations et les exercices illustrent les notions théoriques abordées.
Moyens	1 professionnel de la branche 2 ordinateurs, appareil photo Sony DSC-F828 à 8 millions de pixels, imprimante et scan Création de 3 groupes: photographes, acteurs et informaticiens
Evaluation	Questions/réponses à l'oral Observation durant la pratique des outils Vérifier que les consignes ont été comprises
Dates	Selon les disponibilités
Tarif	Devis sur demande, nous contacter.
Inscriptions et renseignements	Tél: 02 40 20 09 68 - 06 13 79 18 83 E-mail : contact@animageasso.fr

ANIM'AGE

Association loi 1901